

# Digitaal wedstrijdblad



## Waar ligt de laptop van Hestia?

- Kimpel: In de grijze kast links achter de doeken in een grijs-zwart hoesje met Hestia erop. Code kast = op te vragen aan het club bestuur
- Zonhoeve: in kast achter groene mat van de petanque. De sleutel van de kast ligt bij de zaalwachter in groene kastje rechts vanboven.

## Waar ligt de wedstrijdbox? (witte doorschijnende box met alle nodige materialen voor de wedstrijd)

- Kimpel: in grijze kast onder de laptop
- Zonhoeve: in afzonderlijk kot links

## Waar ligt de klok?

- Kimpel: bij zaalwachter – inpluggen in paal achter tafel
- Zonhoeve: bij zaalwachter – inpluggen in muur achter tafel

## Inloggen als 'gast'

Ga naar digitaal wedstrijdblad: [handbal.be](http://handbal.be) – digitaal wedstrijdblad – ga verder – rechtstreekse link

Vul de matchcode in: trainers hebben die ook (tip: maak foto van blad met alle codes met je telefoon).

## Team Line Up:

- Kleuren ploeg: blauw zwart
- Spelers ingeven met nummer van trui
- Keeper(s) invullen
- Trainers ingeven: - Eerste trainer= A en Teamcaptain  
- Tweede trainer= B enz
- Save team line-up + pincode

## Terug naar overzicht

## Officials and fees

- Referee= scheidsrechters
- Timekeeper= bediener klok
- Secretary= bediener laptop
- Match Supervisor= terreinafgevaardigde
  - Jeugdwedstrijden: Kimpel is Inge Jehaes en Zonhoeve is Caroline Aumann
  - Dames 1 en Heren 1: iemand van de club die aanwezig is en een aansluitingsnummer heeft
- Referee Observer = enkel bij jeugdscheidsrechters
  - Ronny Gerets
  - Wim Jansen
  - Greetje Swennen
  - Benjamin Herremans
  - Heb je hulp nodig: vragen aan bovenstaande personen
- Technical delegate en Security Executive is niet van toepassing

Begin wedstrijd = Match protocol

Einde match = Finish match (deze knop verschijnt pas nadat de 60 minuten lopen van de tijd!)

Bij Dames 1 en Heren 1: foto van scoorderslijst sturen naar Ronny Gerets (voor voor info krant) en/of de trainer.

Ingeven pincode door scheidsrechters. Bij jeugdwedstrijden duid je aan 'Signature does not exist or is not possible'.

Ingeven pincode door scheidsrechters. Dit moeten ze zelf doen op jouw laptop.

Ingeven pincode Team Captain Home: dezelfde pincode als bij line-up (zie blad).

Ingeven pincode Team Captain Away: trainer van de tegenpartij vult dit in (soms ook diegene die de klok bedient voor de tegenpartij).

Release – Are you sure? – yes

### **Heb je meer uitleg nodig?**

- Handbal.be – digitaal wedstrijdblad – ga verder – 'deze link'
- Handleiding clubsecretarissen
- Belangrijke links
- Digitaal wedstrijdblad
- Indien je wil testen: pincode thuis = test  
Pincode bezoekers = heute

### **Problemen?**

Annelies Weltens – 0472-584207

Margot Holsteen – 0474/988316